

ДЕСТИНАЦИЯ ЕВРОПА

НАРЪЧНИК С ПРАВИЛА



ПРЕГОВАРЯЙТЕ ЗА
МИГРАЦИОННАТА
ПОЛИТИКА И ВИЖТЕ КАКВИ
СА ВЪЗДЕЙСТВИЯТА ОТ
РЕШЕНИЯТА ВИ.

ПРОТИЧАНЕ НА ИГРАТА

Дестинация Европа е образователна ролева игра за 4 до 6 играчи, в която **няма участник, който да печели сам**. Вместо това се оценява успехът ви като група въз основа на:

- посоката, която сте дали в живота на трима мигранти: Ахмед, Юлия и Сунил;
- отношението на обществеността в страната ви (или друга държава от ЕС по ваш избор) към миграцията.

Ще играете в **3 кръга**, като всеки от тях представлява група от лица, вземащи решения на различно ниво:

1. група **министри** от различни държави от ЕС, които се срещат с **комисар на ЕС**;
2. **правителството** на страната ви;
3. градския съвет на **столицата** на страната (или на друг по-голям град).

Във всеки кръг играете ролята на определено лице или група, която трябва да намери баланс между **две предизвикателства, свързани с миграцията**.

Докато играете ролите си, вие **обсъждате** и накрая **гласувате** как да се справите с предизвикателствата.

Решенията ви ще създадат своеобразно бъдеще за Европейския съюз, страната ви и тримата мигранти.

ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

Определете играч, който да проследява събитията и му дайте **тестето със събития** (състоящо се от карти със събития, опции и бъдеще). По време на играта играчът, в който е това тесте, поставя на дъното на тестето всички отхвърлени или пропуснати карти със събития, опции и бъдеще.



Първоначално извадени от кутията, всички карти в тестето със събития са подредени в правилен (номериран) ред. При последващи игри ще трябва сами да ги подредите (като започнете от номер 1, след това 1А и 1Б, после 2, 2А, 2Б и т.н.)

Определете кой ще следи времето. Този играч трябва да има **хронометър** под ръка.

Раздайте на всеки играч **карта с набор от роли**.

Набор от роли 1

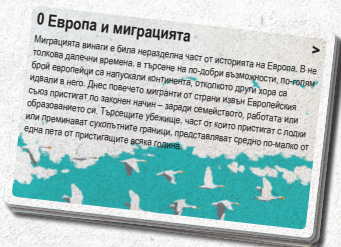
Няколко съвета за това как да играете ролята си:

В началото на всеки кръг представяте ролята си със свои думи.

Придържайте се към ролята си и се опитайте да не представяте личните си възгледи. Може да ви се наложи да изберете една от двете позиции, която ви се струва по-важна за ролята ви.

По време на обсъждането се опитайте да повлияете на останалите да гласуват като вас и не забравяйте, че може и вие да промените мнението си.

Ако има петима играчи, не включвайте набор от роли 6. Ако играчите са четирима, не използвайте набори от роли 5 и 6.



Подгответе за игра картите за мигрантите и за обществеността в ЕС: Вземете един неизползван комплект от 3 карти за мигранти и 1 карта за обществеността в ЕС, като оставите всички останали карти за мигранти и обществеността в ЕС в кутията.

Кarti за мигранти: Прочетете основната информация на всяка от картите, след което обсъдете за минута какви според вас са мечтите и надеждите на всеки мигрант при пристигането му в ЕС. Запишете ги на лицевата страна на картите.

Карта за обществеността в ЕС: Запишете на тази карта какво знаете за обществените нагласи към миграцията в избраната от вас държава от ЕС. Доколко хората там са отворени към миграцията и доколко са против нея? Обсъдете за минута и след това поставете жетона за обществеността в ЕС върху една от трите сиви точки по средата на скалата на картата. Ако не можете да решите, поставете го върху централната точка.

Вашите карти за мигранти и за обществеността в ЕС вече трябва да изглеждат по следния начин:





Подгответе за използване **жетоните с емотикони и жетоните за гласуване**.

Поставете **географската карта** на масата. Тя напомня откъде идват и накъде са се запътили мигрантите.

КРЪГОВЕ

В началото на всеки от трите кръга всеки играч трябва да разполага с **10 жетона за гласуване**.

Във всеки кръг действате като различно лице или група (вижте подробностите за съответния кръг на **картата си с набор от роли**).



Първи кръг – среща на **министри** от различни държави от ЕС с **комисаря на ЕС**, отговарящ за миграцията.



Втори кръг – среща с **правителството** на избраната от вас държава.



Трети кръг – заседание на съвета в **столицата** на съответната държава или в друг по-голям град.

След като всички играчи са прочели ролите си, играчът с тестето със събития обявява начало на кръга. Във всеки кръг се обсъждат две събития, за които след това се гласува, както е описано по-долу.

СЪБИТИЯ И ОПЦИИ



Играчът със **символа на микрофон** на картата с набор от роли прави следното:

- Обръща картата със събитие 1, прочита я на глас и я поставя на масата с лицевата страна нагоре.
- Взима двете карти с опции за това събитие (техният номер трябва да съвпада с номера на събитието, като върху тях има буквите А и Б).
- Прочита на глас текста на лицевата (цветна) страна на всяка карта и след това ги поставя под картата със събитието.

На този етап **не разглеждайте** обратната страна на картите с опции.

За Събитие 1 картите ви трябва да са подредени, както е показано на следващата страница.

ОБСЪЖДАНЕ (ВСИЧКИ ИГРАЧИ)

Сега разполагате със **7 минути**, за да обсъдите текущото събитие и неговите опции. Следвайте **съветите** за това как да играете ролята си от горната част на картата с набор от роли.

Играчът със **символа на микрофон** на картата си с роли започва дебата.

Играчът, следящ за времето, настройва хронометъра и дава знак, когато времето изтече и следва да се гласува.

Конфликт в съседни държави

Повечето мигранти пристигат в ЕС по законни пътища, за да работят, учат или отидат при семействата си. В съседните региони на изток обаче има въоръжен конфликт и безвизовият режим за пътуване до ЕС от засегнатите страни е премахнат. Ежедневно стотици хора се опитват да преминат границите на ЕС в търсене на безопасност и по-добри условия на живот. От известно време Ахмед е блокиран извън Съюза и се опитва да премине границата отново. Юлия също решава да напусне страната си. Сунил все още е у дома и се готви да се запъти към ЕС, където му е предложена работа.

1А Какво следва да се направи? 1Б

1А Позволете им да влязат и разпределете в ЕС нуждаещите се от закрила

Държавите от ЕС имат споделена отговорност. Бежанците получават закрила

Някои страни могат да се окажат преговарени, ако всички от държавите в ЕС не приемат поне част от бежанците.



1Б Не ги допускайте: компенсирате страните, които ги приемат обратно

По-малко хора пристигат незаконно в ЕС през източните му граници

Животът на бежанците и мигрантите е по-труден, отколкото в Европа: компенсирането на приемащите страни е непопулярно сред гражданите на ЕС



ГЛАСУВАНЕ

Всеки играч гласува за двете опции, като използва жетоните си за гласуване, както следва:

- За да гласувате, поставете един или повече от жетоните си върху карта с опции.
- Можете да гласувате и за двете опции, като поставите жетони върху всяка от тях.
- Можете да използвате до 9 жетона за първото събитие във всеки кръг – трябва да запазите поне един жетон за второто събитие.
- След като веднъж сте поставили свои жетони за гласуване върху дадена опция, не можете да ги премахнете. Можете обаче да добавите още в отговор на това как гласуват останалите играчи.
- Ако не сте решили, можете да се въздържите от гласуване.



След като всеки е приключил с гласуването, **печели** опцията с най-много жетони за гласуване.

Ако и на двете карти с опции има еднакъв брой жетони за гласуване, **решение взима** играчът със **символа на микрофон** на своята карта с роля.

Не можете да запазвате **неизползвани жетони за гласуване** между кръговете.

РЕЗУЛТАТИ

Премахнете всички жетони за гласуване от двете карти с опции и ги оставете настрана за следващия кръг.

Поставете губещата карта с опция на дъното на тестето.

Обърнете печелившата карта с опция и прочетете на глас резултата от обратната ѝ страна.

За да покажете **въздействието** върху живота и благополучието на мигрантите и обществеността:

- Поставете **жетон с емотикон** (зелен или червен, както е указано) върху всяка карта на мигрант.
- Преместете **жетона за обществеността в ЕС** с 1 точка в указаната посока.



Оставете печелившата карта с опция на масата.

Примерна карта с опции:

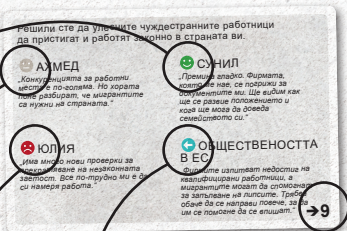
Поставете зелен жетон (с щастливо лице) върху картата за мигрант на Сунил.

Не поставяйте жетон върху картата на Ахмед.

Поставете червен жетон (с недоволно лице) върху картата на Юлия.

Преместете жетона за обществеността в ЕС с едно място наляво, към „отворена“.

Прочетете карта с номер 9.



В долния десен ъгъл на картата малко число ви указва кое събитие или бъдещ сценарий следва:

- Ако това е било първото събитие в този кръг, продължете със следващото събитие и следвайте същите стъпки както за Събитие 1.
- Ако това е било второто събитие в този кръг:
 - отидете на синята **карта с бъдещи последици**, чието число е посочено в долния десен ъгъл на последната печеливша карта с опции;
 - прочетете я на глас и я оставете на масата;
 - преминете към **втори кръг** (Събитие 8): прочетете указанията за новата си роля и раздайте на всеки играч 10 жетона за гласуване. Направете същото и за **трети кръг** (започнете със Събитие 15).

ОБСЪЖДАНЕ И КРАЙ НА ИГРАТА

След като завършите всички 3 кръга:

- Прочетете на глас картата „Обсъждане“ (№ 22).
- Излезте от последната си роля и продължете обсъждането, като се основавате на собственото си мнение.

Надяваме се, че **Дестинация Европа** ви е помогнала да видите проблемите на миграцията и интеграцията от различни гледни точки.

СЪСТАВНИ ЧАСТИ

- 6 прегънати карти с набор от роли
- 53 карти: 11 карти със събития, 18 карти с опции, 12 карти с бъдещи последици, 3 набора от по 3 карти за мигранти, всеки с по 1 карта за обществеността в ЕС
- 60 жетона за гласуване, 16 двустранни жетона с емотикони, 1 жетон за обществеността в ЕС (плюс 1 резервен жетон от всеки вид)
- 1 двустранна географска карта
- настоящия наръчник с правила

ЗАСЛУГИ

Дизайн на играта: Алис Щепаникова,
със съдействието на Gamesandlearning.nl

Графичен дизайн и художествено оформление:
Хайко Гюнтер

Издател: Европейска миграционна мрежа, 2021 г.



Вашият резултат в края на играта може да изглежда по следния начин:

Решили сте да приемете мигрантите и да разпределяте честотите в ЕС

АХМЕД
„Добро ми е, че всички работят и живеят в ЕС. И аз работя, защото съм българин. Скъпа ми е работата, защото давам доход на семейството си.“

ЮЛИЯ
„Заставам, че ние не издържаме само за себе си. Българите са си заслужили, че да им дадем работни места.“

СУНИЛ
„Работя, защото на работното място получавам образование за работата в Европа. Искам да живея в Европа, защото там е работата да живееш и работиш.“

ОБЩЕСТВЕНОСТА В ЕС
Миграцията е положителна неща, която давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си.

→2

Вие сте решение много държави от ЕС отнема да могат да контролират границите си.

АХМЕД
„Добро ми е, че всички работят и живеят в ЕС. И аз работя, защото съм българин. Скъпа ми е работата, защото давам доход на семейството си.“

ЮЛИЯ
„Заставам, че ние не издържаме само за себе си. Българите са си заслужили, че да им дадем работни места.“

СУНИЛ
„Работя, защото на работното място получавам образование за работата в Европа. Искам да живея в Европа, защото там е работата да живееш и работиш.“

ОБЩЕСТВЕНОСТА В ЕС
Миграцията е положителна неща, която давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си.

→4

Границите са затворени, незаконни мигранти не се допускат

Ахмед живее в България, но в Европа няма работни места и нито работи. Препителства зад гърба си.

Юлия живее в България, но в Европа няма работни места и нито работи. Препителства зад гърба си.

Сунил живее в България, но в Европа няма работни места и нито работи. Препителства зад гърба си.

Обществото в ЕС не е нито по-отворено, нито по-затворено. ЕС е държано затворено по въпроса за да се отвори с мигранти външна от търговията и миграцията мигранти от Италия. Нито страни са изключително привлекателни пред хората границата си. Той струва само да забавя миграцията. Нито страни обаче са мигранти, че тези цени се не допускат мигрантите в страната.

→8

Решили сте да приемете чуждестранните работници да пристигат и работят свободно в страната ви

АХМЕД
„Добро ми е, че всички работят и живеят в ЕС. И аз работя, защото съм българин. Скъпа ми е работата, защото давам доход на семейството си.“

ЮЛИЯ
„Заставам, че ние не издържаме само за себе си. Българите са си заслужили, че да им дадем работни места.“

СУНИЛ
„Работя, защото на работното място получавам образование за работата в Европа. Искам да живея в Европа, защото там е работата да живееш и работиш.“

ОБЩЕСТВЕНОСТА В ЕС
Миграцията е положителна неща, която давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си.

→9

Решили сте да поддържате имиграцията на работниците чужденци.

АХМЕД
„Добро ми е, че всички работят и живеят в ЕС. И аз работя, защото съм българин. Скъпа ми е работата, защото давам доход на семейството си.“

ЮЛИЯ
„Заставам, че ние не издържаме само за себе си. Българите са си заслужили, че да им дадем работни места.“

СУНИЛ
„Работя, защото на работното място получавам образование за работата в Европа. Искам да живея в Европа, защото там е работата да живееш и работиш.“

ОБЩЕСТВЕНОСТА В ЕС
Миграцията е положителна неща, която давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си.

→12

Отворени врати за някои и „изтичане на мозъци“

Ахмед живее в България, но в Европа няма работни места и нито работи. Препителства зад гърба си.

Юлия живее в България, но в Европа няма работни места и нито работи. Препителства зад гърба си.

Сунил живее в България, но в Европа няма работни места и нито работи. Препителства зад гърба си.

Обществото в ЕС не е нито по-отворено, нито по-затворено. ЕС е държано затворено по въпроса за да се отвори с мигранти външна от търговията и миграцията мигранти от Италия. Нито страни са изключително привлекателни пред хората границата си. Той струва само да забавя миграцията. Нито страни обаче са мигранти, че тези цени се не допускат мигрантите в страната.

→15

Вземате си нова Програма за имиграция.

АХМЕД
„Добро ми е, че всички работят и живеят в ЕС. И аз работя, защото съм българин. Скъпа ми е работата, защото давам доход на семейството си.“

ЮЛИЯ
„Заставам, че ние не издържаме само за себе си. Българите са си заслужили, че да им дадем работни места.“

СУНИЛ
„Работя, защото на работното място получавам образование за работата в Европа. Искам да живея в Европа, защото там е работата да живееш и работиш.“

ОБЩЕСТВЕНОСТА В ЕС
Миграцията е положителна неща, която давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си.

→16

Решили сте да инвестирате в сигурността на районите, където живеят много мигранти.

АХМЕД
„Добро ми е, че всички работят и живеят в ЕС. И аз работя, защото съм българин. Скъпа ми е работата, защото давам доход на семейството си.“

ЮЛИЯ
„Заставам, че ние не издържаме само за себе си. Българите са си заслужили, че да им дадем работни места.“

СУНИЛ
„Работя, защото на работното място получавам образование за работата в Европа. Искам да живея в Европа, защото там е работата да живееш и работиш.“

ОБЩЕСТВЕНОСТА В ЕС
Миграцията е положителна неща, която давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си. Работя, защото давам доход на семейството си.

→19

Напрежение под контрол, разделени общности

Ахмед живее в България, но в Европа няма работни места и нито работи. Препителства зад гърба си.

Юлия живее в България, но в Европа няма работни места и нито работи. Препителства зад гърба си.

Сунил живее в България, но в Европа няма работни места и нито работи. Препителства зад гърба си.

Обществото в ЕС не е нито по-отворено, нито по-затворено. ЕС е държано затворено по въпроса за да се отвори с мигранти външна от търговията и миграцията мигранти от Италия. Нито страни са изключително привлекателни пред хората границата си. Той струва само да забавя миграцията. Нито страни обаче са мигранти, че тези цени се не допускат мигрантите в страната.

→22

Обсъждане

Синтетично да правят историята. Разпределят отново силите при спорове в Европа последните и не обясняват. За каква страна Ахмед, Юлия и Сунил са изключително? Обясняват ли си за мигрантите им? Ще останат ли в страната им?

По-затворено или по-отворено в обществото за имиграцията? Бихте ли искали самите ви да живеят в тези бедни страни?

Какво мислите? Можете ли да предложите по-добри решения на предизвикателствата?

Ако съвместяваме са играта и други групи, сравняват резултатите си с тези и обществото различава.



Ахмед мисли за:

Сунил мисли за:

Юлия мисли за:

КРАТКИ ПРАВИЛА

Раздайте на всеки играч по една карта с набор от роли, като въведете тримата мигранти и обществеността в ЕС. Уверете се, че тестето със събития е правилно подредено и го дайте на един от играчите.

Изиграйте 3 кръга. След последния кръг обсъдете и сравнете последиците с други групи, които са играли.

ЗА ВСЕКИ КРЪГ

- Проверете ролята и позициите си за кръга и попълнете запасите си от 10 жетона за гласуване.
- Обсъдете и гласувайте за две събития.
- Прочетете на глас карта с бъдещи последици.

ЗА ВСЯКО СЪБИТИЕ

- Прочетете събитието с неговите опции А и Б.
- Обсъдете в продължение на 7 минути, след което гласувайте.
- Прочетете резултата от печелившата карта с опции и оставете настрана другата карта с опции.
- Поставете емотикони върху картите на мигранти и преместете жетона за ЕС.

НАПОМНИЯ ЗА ГЛАСУВАНЕ

- Можете да гласувате и за двете опции.
- Можете да се въздържите от гласуване.
- Не можете да оттеглите поставените жетони за гласуване.
- Можете да използвате до 9 жетона за гласуване при първото гласуване в един кръг (трябва да запазите поне един за второто събитие).